Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение
детский сад №25 «Родничок»

Мастер-класс для педагогов «Нетрадиционное оборудование (нудл), как средство повышения мотивации детей к занятиям физической культурой»

Подготовила: учитель ФК
Сайфутдинова В.В.

Нудл – это гибкая палка-трубка из легкого, плавучего материала. В качестве таких материалов могут выступать вспененный полиэтилен или вспененный каучук.





Применение:

- **Обучение плаванию:** помогает детям и взрослым удерживаться на воде, концентрироваться на движениях рук или ног и преодолевать страх перед водой.
- **Аквааэробика:** используется для выполнения различных упражнений, тренировки мышц и повышения нагрузки за счет сопротивления воды.
- **Игры и развлечения:** является популярным инвентарем для активных игр в бассейне, а также любимой игрушкой для детей.
- **Реабилитация:** может применяться для гидротерапии и реабилитации после травм и операций.

Нестандартное оборудование (нудл) объединяет физкультуру с игрой, что создает условия для наиболее полного самовыражения ребенка в двигательной деятельности.





Как нудлы повышают мотивацию

- Повышение интереса
- Развитие самостоятельности и творчества
- Улучшение двигательной активности
- Повышение социализации
- Безопасность



Как использовать нудлы на занятиях



- **Эстафеты и соревнования:** организуйте игры, где нужно прыгать, бегать и выполнять задания с использованием нудлов.
- **Творческие постройки:** предложите детям использовать нудлы для создания различных конструкций, что развивает их творческое мышление и фантазию.
- **Игры на координацию:** используйте нудлы для выполнения упражнений на равновесие, ловкость и координацию движений.
- **Игры для развития моторики:** предложите детям мять, сгибать и соединять нудлы для укрепления мышечного тонуса.















Игра «Метроном»

- **Подвижная игра «Метроном»** — это игра на развитие чувства ритма и координации движений, в которой один человек задает ритм (например, хлопками или стуком), а остальные должны двигаться синхронно с этим ритмом. Игра может быть как самостоятельной, так и частью более сложных занятий, например, реабилитационных или музыкальных тренировок.



Как играть:

Выберите ведущего: Один человек становится «метрономом».

Начните с медленного темпа: «Метроном» задает простой, медленный ритм, например, один удар в секунду.

Двигайтесь в такт: Остальные участники пытаются двигаться точно в соответствии с ритмом ведущего.

Постепенно увеличивайте темп: Когда все освоят текущий темп, ведущий может его немного ускорить, а затем снова замедлить.

Усложняйте движения: Можно добавить разные типы движений (ходьба, прыжки, приседания) или команд (например, «хлопнуть», «прыгнуть»).

Следите за синхронностью: Важно, чтобы все участники двигались одновременно. Если кто-то сбивается с ритма, он может потерять позицию в игре или пропустить следующий ход.