

Квест игра «Секретная миссия: По следам героев»

Разработала: Ганина Надежда Олеговна

Цель: В увлекательной игровой форме познакомить семьи с ключевыми символами, историей и культурными ценностями России, воспитывая чувство гордости и сопричастности.

Миссия квеста: «Команда юных патриотов и их надежных наставников получает секретное задание — расшифровать главный код, который откроет сундук с сокровищами нашей Родины. Чтобы его получить, вам предстоит пройти по следам героев и мудрецов, вспомнить важные вехи и доказать свою смекалку и сплоченность!»

Каждая пройденная станция дает команде одну букву. В конце из букв нужно составить кодовое слово.

Станции квеста:

1. Станция «Символическая»

Задание: Собрать пазл-мозаику из крупных деталей с изображением Государственного флага России. После сборки ответить на вопросы:

Для родителей: «Что символизируют цвета российского флага?» (Белый – мир и чистота, синий – вера и верность, красный – сила и кровь, пролитая за Отечество).

Для детей: «Найди вокруг себя предмет такого же цвета, как флаг» (ищут что-то белое, синее, красное).

Буква: За верное выполнение команда получает букву «Р».

2. Станция «Природные богатства»

Задание: «Угадай животное-символ России по описанию и следам».

Ведущий зачитывает описание (например, «Этот могучий хозяин леса любит мед и малину, зимой спит в берлоге»), а также показывает карточку со следами медведя.

Команда должна угадать животное, а затем вместе (родитель и ребенок) изобразить его в движении (пройти как «мишка косолапый»).

Буква: За верный ответ и изображение — буква «О».

3. Станция «Историческая»

Задание: «Собери былинного богатыря».

На столе разложены карточки с частями костюма и доспехов (шлем, кольчуга, щит, меч) и три изображения: Илья Муромец, Добрыня Никитич, Алёша Попович.

Команда должна выбрать одного богатыря и правильно подписать все элементы его одежды.

Буква: Буква «Д».

4. Станция «Музыкальная»

Задание: «Угадай мелодию Родины».

Звучат отрывки из 3-4 известных патриотических или народных песен («Катюша», «Пусть всегда будет солнце», «Во поле береза стояла»).

Команда (родитель и ребенок) должна угадать песню и спеть куплет или припев вместе.

Буква: Буква «И».

5. Станция «Народные промыслы»

Задание: «Распиши матрешку».

Команде выдается заготовка деревянной матрешки (или ее контур на бумаге) и краски/фломастеры.

Задача — вспомнить традиционные элементы (цветы, ягоды), и вдвоем расписать матрешку.

Акцент на том, что матрешка — символ семьи и продолжения рода (одна матрешка внутри другой).

Буква: Буква «Н».

6. Станция «Спортивная слава»

Задание: «Снайперы».

Нужно попасть малым мячом в корзину или кольцо с определенного расстояния. Родитель и ребенок делают по 3 броска каждый.

Задание сопровождается комментарием о том, что Россия славится своими спортсменами-чемпионами, которые прославляют страну на весь мир.

Буква: Буква «А».

Финал:

Все команды, собравшие все буквы, встречаются в финальной точке. Из букв они должны составить главное слово — «РОДИНА».

Награждение:

Главный «сундук с сокровищами» — это коробка с угощениями для всех участников (печенье в виде флажков, пряники с символикой) и медалями «Знатоку России» для каждого ребенка.