Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение
детский сад № 78 «Ивушка»

Мастер - класс для родителей (законных представителей)

«Играйте в шахматы, друзья!»

Подготовила: педагог
дополнительного образования
Дрожжина Татьяна Ивановна

Скучно было детворе
Ранним утром во дворе.
- Знаю я одну игру, -
Сказал ребятам Петя.
- Где бы ни был я, везде
В нее играют дети.
В игре той есть ладья и ферзь,
Слон, конь и пешек ряд,
А возглавляет всех король –
Его хранит отряд.
Хочу задание вам дать –
Игры названье угадать!



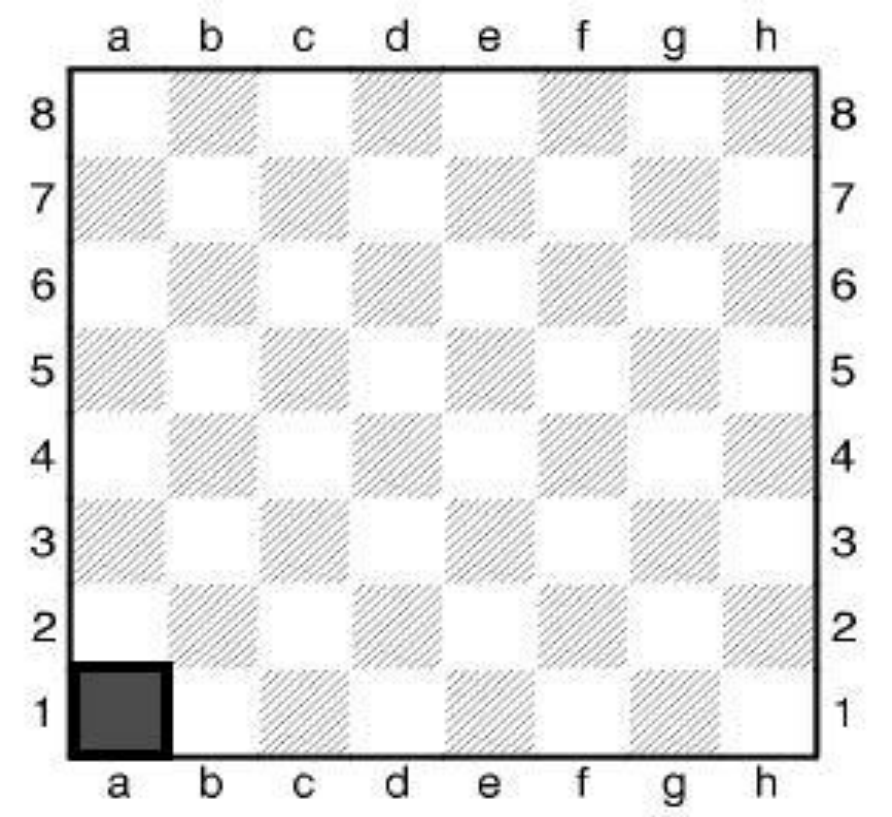
Шахматы – это не только популярная игра, но и действенное, эффективное средство интеллектуального развития детей. Поэтому так важно начинать учить детей с дошкольного возраста.

ШАХМАТЫ родились в одной прекрасной стране с названием Индия 2000 лет назад. Название этой игры очень загадочное, но в переводе на русский язык всё достаточно просто. «Шах» — это Король, а «Мат» — это конец. Вместе получается «Конец Королю».

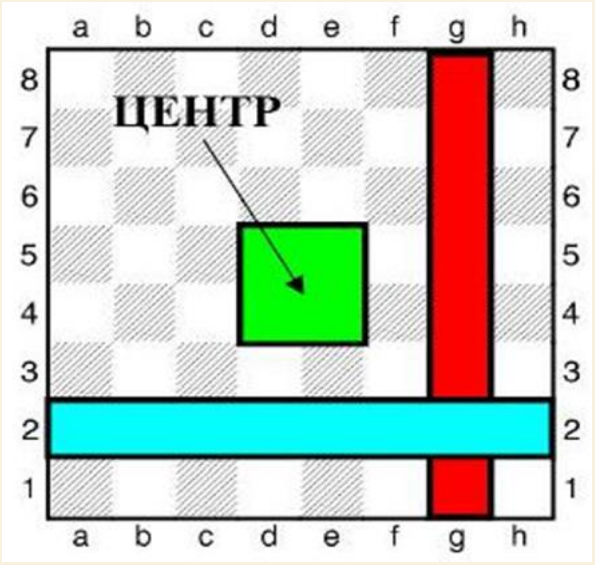
Индийский Шах-Падишах очень полюбил эту игру и играл в неё все дни и ночи напролёт. А когда к нему приезжали гости из других стран, шах обязательно дарил им шахматный набор.

Со временем шахматы разъехались по всему свету, и сейчас в эту замечательную игру играют во всех странах мира. Долго-долго путешествовали шахматы в Россию. Между Индией и Россией высокие горы и большие пустыни. Поэтому в нашу страну дорогим гостям шахматам пришлось плыть на кораблях-ладьях через моря-океаны.



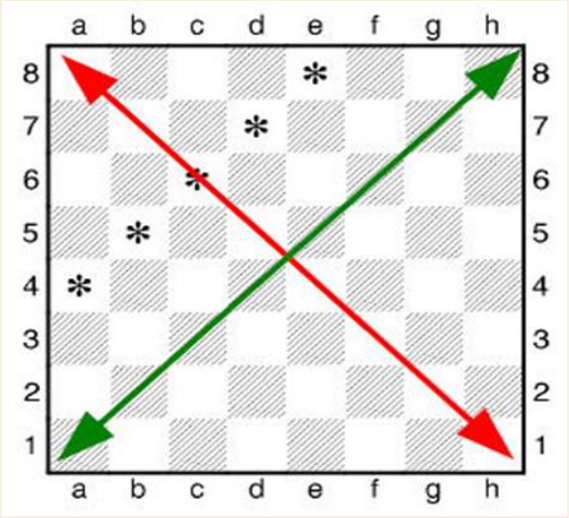


Перед вами шахматная доска. Это поле сражения, состоящее из белых и чёрных клеток. Всего на доске их 64 — 32 белых и 32 чёрных. По краям доски сверху и снизу буквы, а справа и слева цифры.
С маленькими детьми запоминаем секрет доски: Черный квадратик слева возле сердечка.

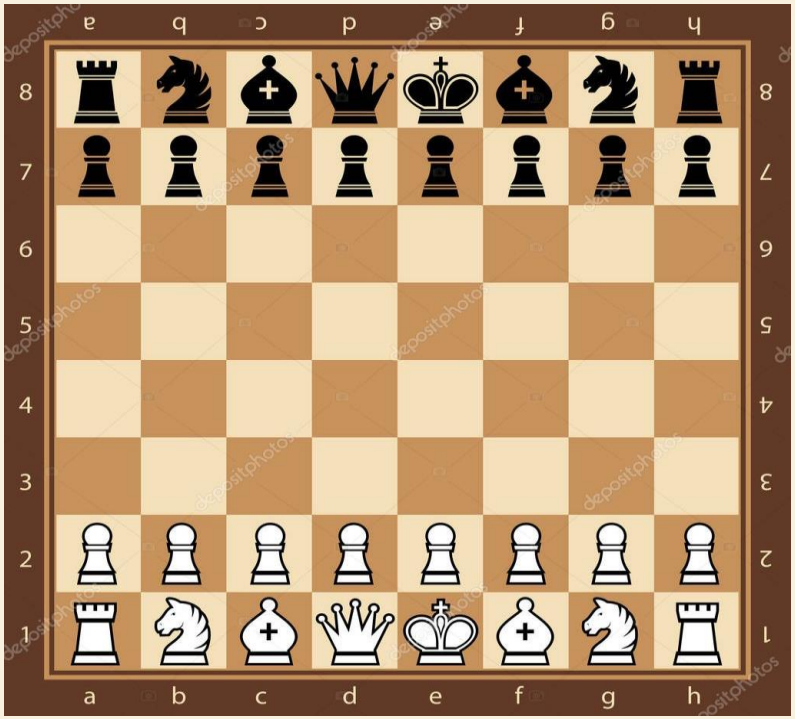


Восемь рядов идут слева направо. Эти ряды обозначены цифрами и называются горизонталями. Столбики клеток на шахматной доске, идущие снизу вверх, называются вертикалями. Вертикали обозначаются латинскими буквами.

Косые линии доски, проходящие через поля одного цвета, называются диагоналями. Шахматные диагонали бывают белые и чёрные. Диагонали разные по длине. Бывают совсем маленькие. Диагональ, проведённая из угла в угол, называется большой диагональю.



Расстанову фигур на доске легко запомнить с помощью стихотворения.



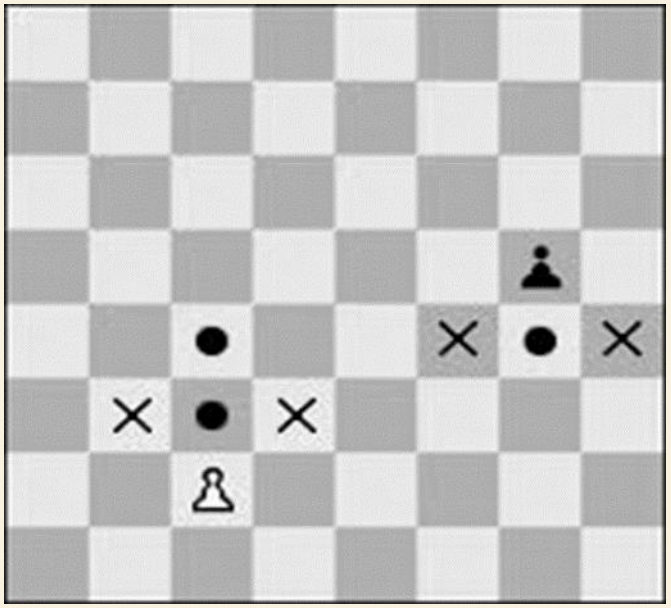


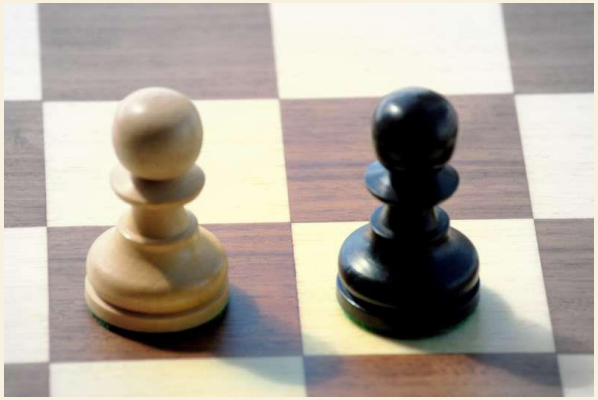
«По краям доски ладьи
ставим мы как башни.
Следом, словно для погони
Встанут тут красавцы кони.
За конями и слоны
В строй скорее встать должны!
Не забудь взять на заметку,
Что с ферзями делаю:
Черный встал на белой клетке,
Белый любит белую!
Заполняй ряды скорей-
Ставь на место королей!
Закаленные в боях
Все фигуры на местах.
Перед ними есть стена –
Восемь пешек, как одна».

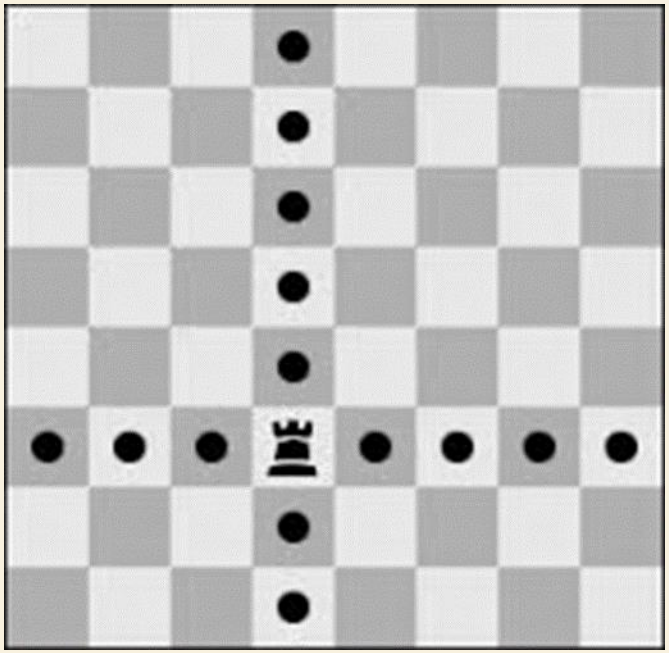
Г.Зенков

Пешка, маленький солдат,
лишь команды ждёт,
чтоб с квадрата на квадрат
двинуться вперёд.
На войну, не на парад,
пешка держит путь,
ей нельзя пойти назад,
в сторону свернуть.
Чтоб в борьбу вступить скорей,
в рукопашный бой,
первым ходом можно ей
сделать шаг двойной.
А потом — вперёд, вперёд,
за шажком шажок.
Ну, а как же пешка бьёт?
Бьёт наискосок.
Всю доску пройти должна
пешка до конца –
превратится там она
в грозного бойца.
Кем ей стать – ферзем, ладьей?
Может быть, конем?
Как решить вопрос такой,
Мы потом поймем.

ПЕШКА





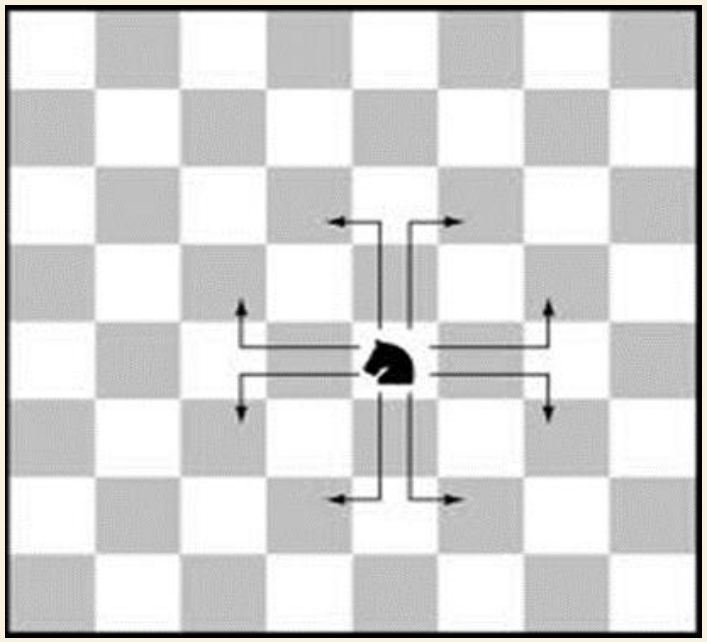


ЛАДЬЯ

Видимо, ладья упряма,
если ходит только прямо,
не петляет — прыг да скок,
не шагнёт наискосок.
Так от края и до края
может двигаться она.
Эта башня боевая
неуклюжа, но сильна.
Шаг тяжёлый у ладьи,
в бой её скорей веди!





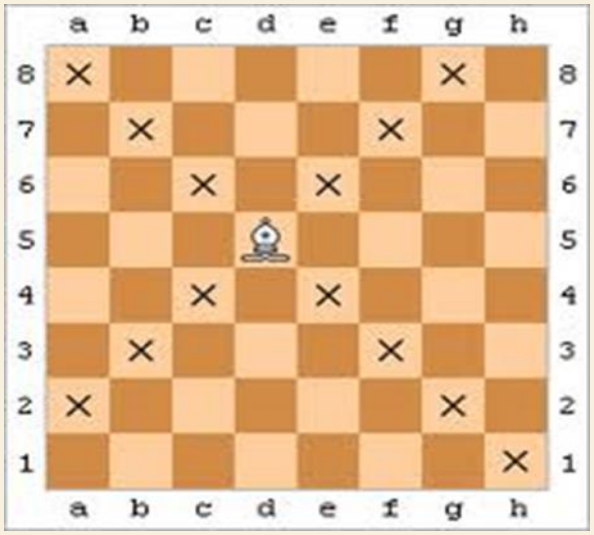


КОНЬ

Не мила коню неволя,
перед ним простор широк,
очень ловко на два поля
совершает конь прыжок,
замечательный прыжок:
поле — прямо, поле — вбок!
Ну, а если угрожает
окружения заслон,
через тех, кто окружает,
перепрыгивает он,
совершает конь прыжок:
поле — прямо, поле — вбок.
Замечательный прыжок:
поле — прямо, поле — вбок!

СЛОН

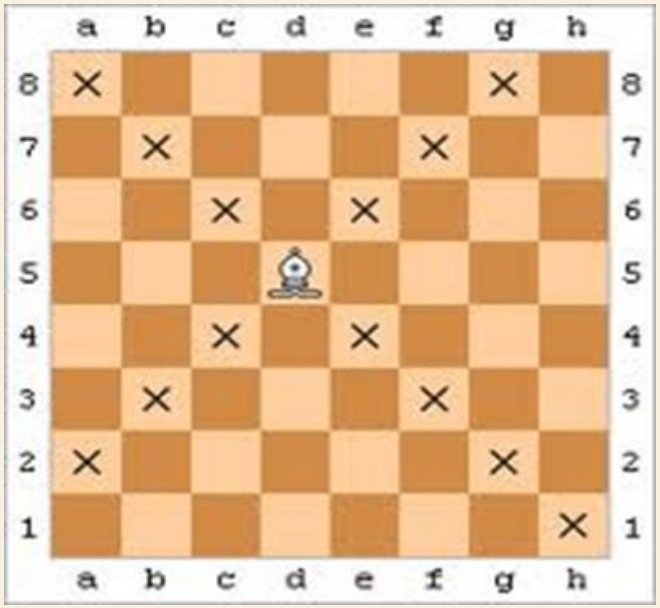
Если слон на белом поле
встал вначале (не забудь!),
он другой не хочет доли —
знает только белый путь.
А когда на поле чёрном
слон стоит, вступая в бой,
ходит, правилам покорный,
чёрной тропкой слон такой.
До конца игры слоны
цвету одному верны.





Слоны бывают
белопольные и чернопольные.





ФЕРЗЬ

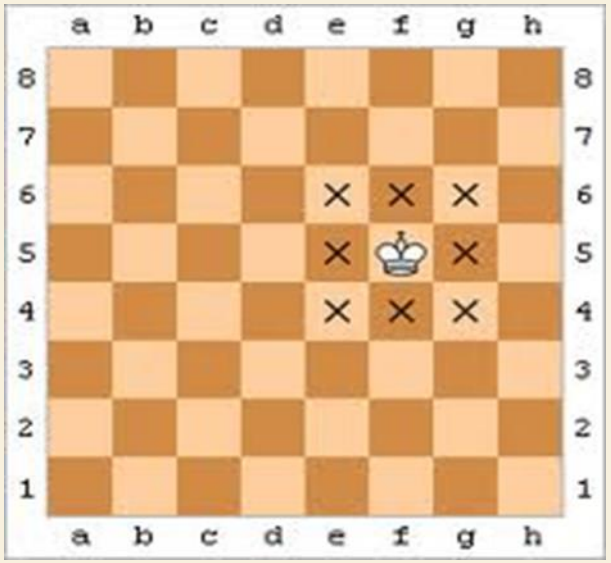
Ферзь в шахматах, можно сказать, чемпион,
и шаг у ферзя широк.
Ферзь может ходить, как ладья и как слон — и прямо и наискосок.
Направо, налево, вперед и назад…
А бьёт он и вдаль и в упор.
И кажется, будто ферзю тесновато доски чёрно-белой простор.
Ферзь очень опасен вблизи и вдали —
ты больше вниманья ферзю удели.

КОРОЛЬ

Король любит гладкий, расчищенный путь:
в любую он сторону может шагнуть,
однако легко ты заметишь, дружок,
что в силах он сделать не шаг, а шажок.
Всего одно поле — вот шага длина,
не очень проворен король-старина.
Зато начеку королевская рать —
должна короля она оберегать.
Ведь если б король беззащитный погиб,
фигуры войну продолжать не могли б.
Запомни: король всех главней, всех важней,
нет в шахматном войске важнее вождей!







Шах

Шахматный король – самая главная фигура на шахматной доске. Потеряв короля, шахматное войско должно сдаваться!
Шахом в шахматной партии называется положение на доске, когда король находится под атакой другой фигуры.



Мат

В бой ты ведёшь деревянную рать,
ну, а умеешь ли мат объявлять?
Мат — это шах, при котором, учти ты,
у короля никакой нет защиты.
Шах, от которого не отступить,
шах, от которого нечем закрыться,
нечем фигуру грозящую сбить,
и с поражением нужно смириться.
Мат — торжество атакующих сил,
мат — цель игры,
мат — сраженья конец.
ЕСЛИ ДАЛ МАТ, ЗНАЧИТ ТЫ – ПОБЕДИ!
ЗНАЧИТ, ТЫ МОЛОДЕЦ!



Пат



Пат – это положение в шахматной партии, в котором сторона, имеющая право хода, не может им воспользоваться, так как все фигуры лишены возможности двигаться. Король в этот момент не находится под шахом.

Слово ПАТ пришло к нам из итальянского.

Patta – игра вничью.

Рокировка

Его Величество надо беречь от неприятностей. Для этого придумали специальную королевскую защиту – Шахматную Рокировку! Для короля выстраивается уютный шахматный домик, из которого он спокойно может наблюдать за ходом сражения.
Вы знаете, что за один ход перемещается только одна шахматная фигура. Но один раз в партии делается исключение, когда могут передвинуться сразу две фигуры: ладья и король. Король движется по направлению к ладье через одно поле (на поле того же цвета), а ладья перепрыгивает через короля и становится рядом.



НЕЛЬЗЯ делать рокировку, если:
1. король уже ходил
2. ладья уже ходила
3. между королём и ладьёй находится какая-либо фигура
4. нельзя одновременно побить фигуру противника и заодно сделать рокировку
5. королю шах
6. король после рокировки окажется под ударом фигуры противника – под шахом

Шахматы – это упорный и настойчивый труд, и в то же время игра тысячи радостей. Дети получат огромное удовольствие от процесса игры, занятия шахматами станут одной из самых любимых интеллектуальных игр.





Играйте в шахматы, друзья!

