МБДОУ детский сад № 78 «Ивушка»



Мастер-класс для педагогов «Обучение детей старшего дошкольного возраста игре в шашки»

Подготовила: воспитатель, педагог дополнительного образования Дрожжина Татьяна Ивановна

Шашки — одна из самых древних игр. Известно, что им увлекались еще египетские фараоны. Древние египтяне считали, что шашки изобрел бог мудрости Тот.



В нашей стране шашечная игра пользуется большой популярностью, правила просты и общедоступны.

Игра в шашки – хороший тренер, она учит принимать решения, выслушивать мнения других и уметь настоять на своем, достойно выигрывать и уметь проигрывать, радоваться не только своим успехам, но и успехам сверстников. Она является прототипом будущей серьезной деятельности.



Как научить ребёнка играть в шашечную игру

Шашки — игра для двух игроков на многоклеточной доске, специальными фишкам – шашками. Шашки есть почти в каждой семье, но лишь единицы современных дошкольников умеют и любят в них играть. А у взрослых на это и вовсе не хватает времени.

Игра в шашки дарит ребёнку-дошкольнику радость творчества и обогащает его духовный мир, воспитывает находчивость, сообразительность, целеустремлённость, умение рассчитывать время, дисциплинированность





Знакомство и обучение дошкольника игре в шашки происходит поэтапно:

-Внимательно рассмотрите фишки (цвет, форму), доску, выделяя белые и черные поля. Дайте возможность ребенку обследовать руками фишки с наружной и внутренней стороны, убедиться в особенностях внешнего вида перевернутой шашки (будущей дамки).

-Дайте ребенку две фишки разных цветов и объясните, что шашки на поле (независимо от их цвета) стоят и двигаются только по черным клеткам. Это необходимо обходимо для того, чтобы шашки соперников встретились в игре. Предложите ребенку самостоятельно разместить свои фишки в любом месте доски, при этом следите за правильностью их расстановки на черные поля.

-Предложите ребенку правильно расставить шашки на игровом поле, объяснив, что перед началом игры фишки разных цветов находятся на своих половинах игрового поля. При этом центр поля свободен для того, чтобы можно было совершать ходы. Размещать шашки следует в три ряда от ближнего к себе края игрового поля и только на черные клетки

- Переходим к обучению ходам по диагонали вперед на свободное соседнее черное . Объясните ребенку смысл игры — уничтожить шашки соперника при продвижении своих шашек вперед. Простая фишка назад не ходит. Проигравшим считается тот, у кого не осталось на игровом поле шашек.

- Проведите тренировочную игру с ограниченным количеством шашек на поле. Отрабатывая ходы, ребенок рано или поздно столкнется с положением, когда шашки соперников встретятся и будут находиться на соседних полях по диагонали, а поле за шашкой соперника свободно. Взрослый показывает, что тот из игроков, чья очередь делать ход, обязан взять (бить, «съесть») шашку противника и убрать ее с поля. Простая шашка может бить шашку соперника и ходом назад



- Расскажите ребенку, что в любом бою, в том числе в шашечном, есть герои. Это простые шашки, которые достигнув последнего ряда поля соперника, становятся ударными шашками-дамками и продолжают бой. Дамка может ходить по всем темным диагоналям игрового поля, уничтожая шашки соперника. Она представляет собой перевернутую фишку.

- Взрослый спрашивает у ребенка, кто должен ходить первым и объясняет, что игру в шашки всегда начинают белые. Он также демонстрирует, как можно провести жеребьевку, спрятав разные по цвету шашки в левой и правой руках.

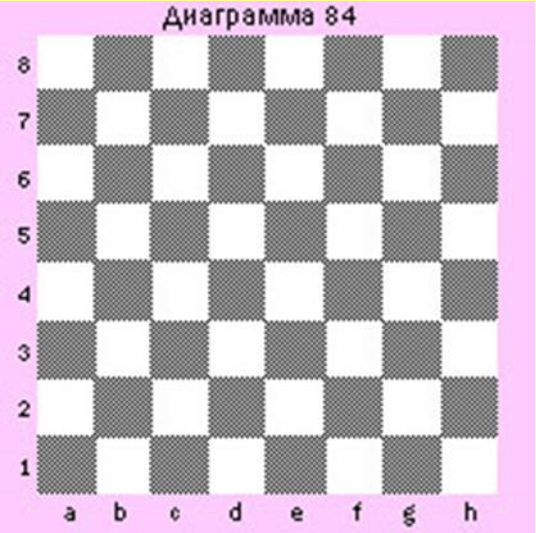


- Игра требует полного сосредоточения, внимания, обзора всего поля. Как правило, ребенок так увлечен своей стратегией, продвижением шашек, что не может оценить картину на доске в целом, не замечают ходов соперника и динамики изменения ситуации.
- Задача взрослого — научить детей правилу: перед тем как сделать ход, необходимо оценивать ситуацию на доске, следить за всеми шашками на игровом поле, а также прогнозировать развитие ситуации.



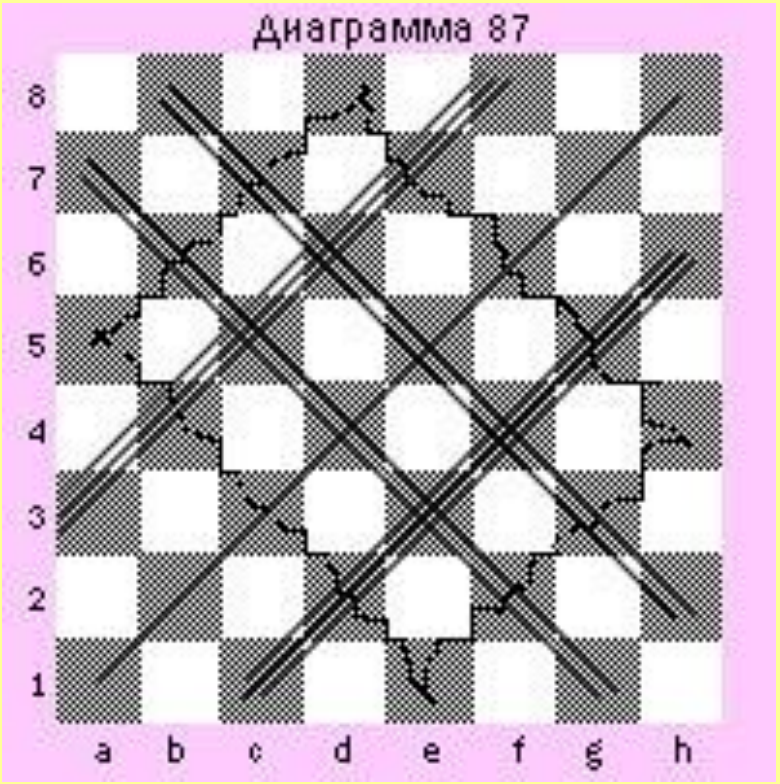
Что может знать ребенок.

Посмотрите: какое поле в левом нижнем углу? Оно ТЕМНОЕ! Доска ставится между игроками тоже именно так — ЕЕ НИЖНЕЕ УГЛОВОЕ ПОЛЕ СЛЕВА ДОЛЖНО БЫТЬ ТЕМНЫМ.



- - Доска состоит из 64-х игровых полей
- - Белых игровых полей 32, черных игровых полей 32
- На доске есть горизонтальные ряды, обозначены цифрами. И вертикальные ряды, обозначены буквами
- Горизонтальные ряды 1 и 8 называют ДАМОЧНЫМИ РЯДАМИ
- Вертикальные ряды А и Н называются БОРТАМИ
- - Игра проводится только на черных игровых полях (диагоналях)

Темные поля, соприкасаясь уголками, как бы образуют цепочки — это ДИАГОНАЛИ. Они имеют названия.

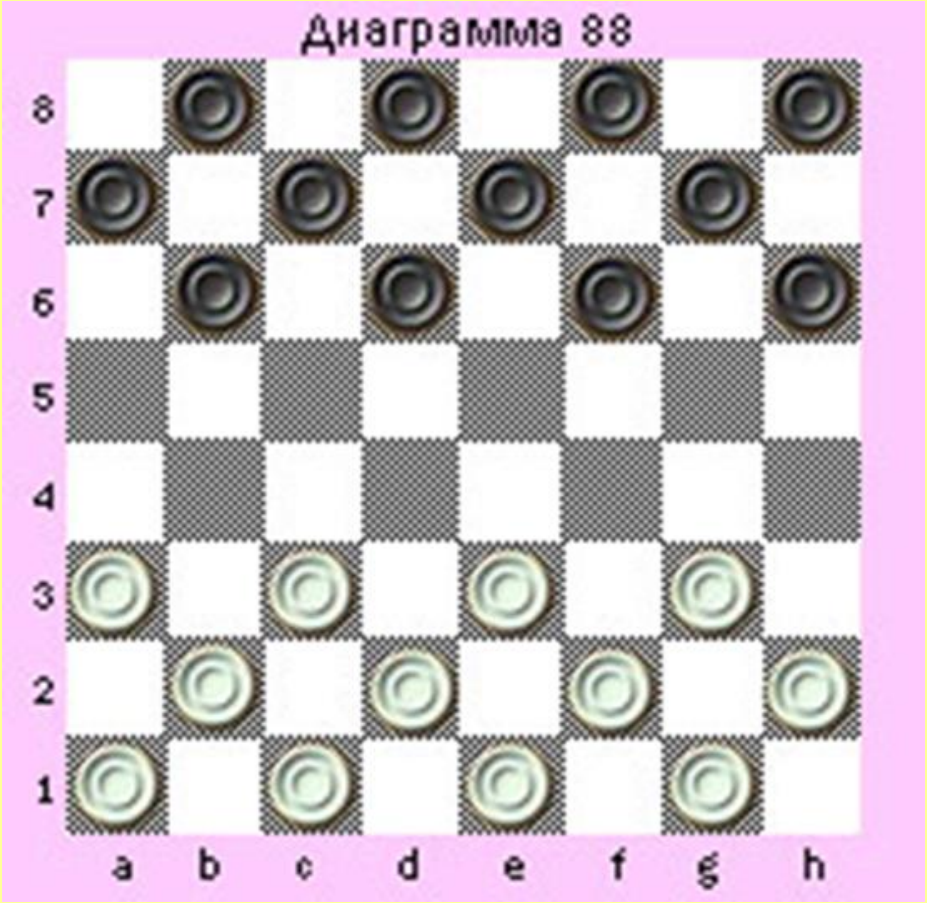


- Диагональ, обозначенная жирной чертой (она идет от a 1 до h8) — БОЛЬШАЯ ДОРОГА, или БОЛЬШАК.

- Двойными чертами обозначены двойники. Их два: тот, что ближе к тебе (a7 — g1),— нижний, а второй (b8—h2) — верхний.

- Две диагонали, обозначенные тройными чертами (a3 —f8 и c1—h6) —ТРОЙНИКИ. Их тоже два — нижний и верхний.

- И наконец, диагонали, обозначенные волнистой линией (e1 — h4, h4 — d8, d8—a5, a5—e1), образуют КОСЯК.



В начальной позиции у каждой стороны по 12 шашек, которые занимают первые три ряда с каждой стороны.

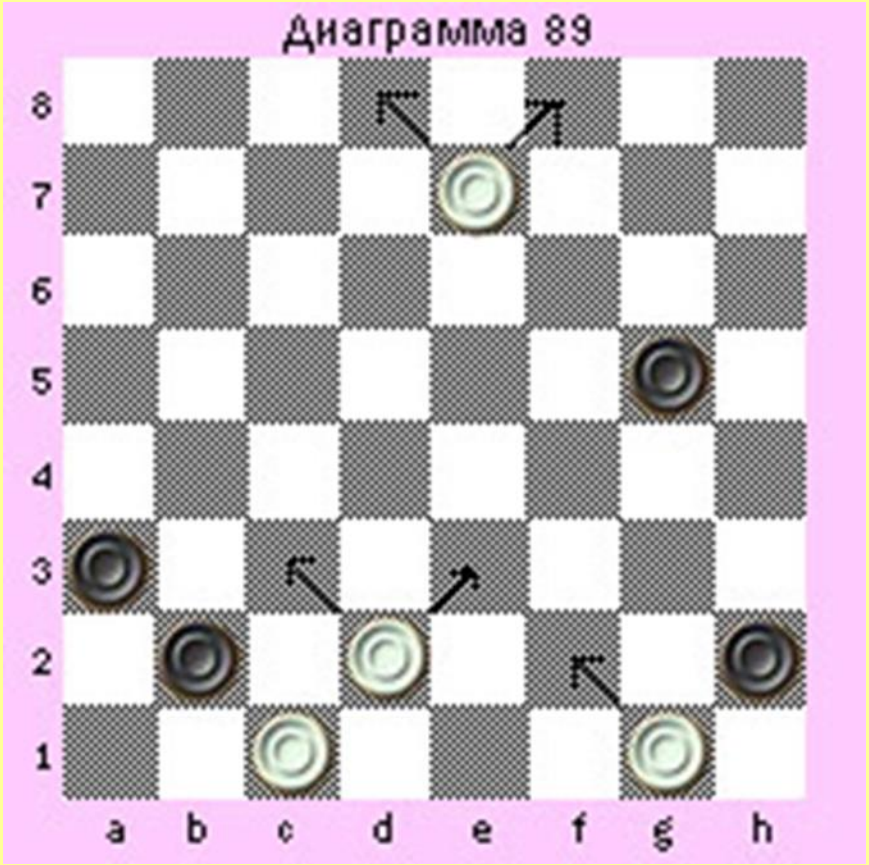
- Игра ведется по тёмным полям.

- Шашки делятся на простые и дамки.

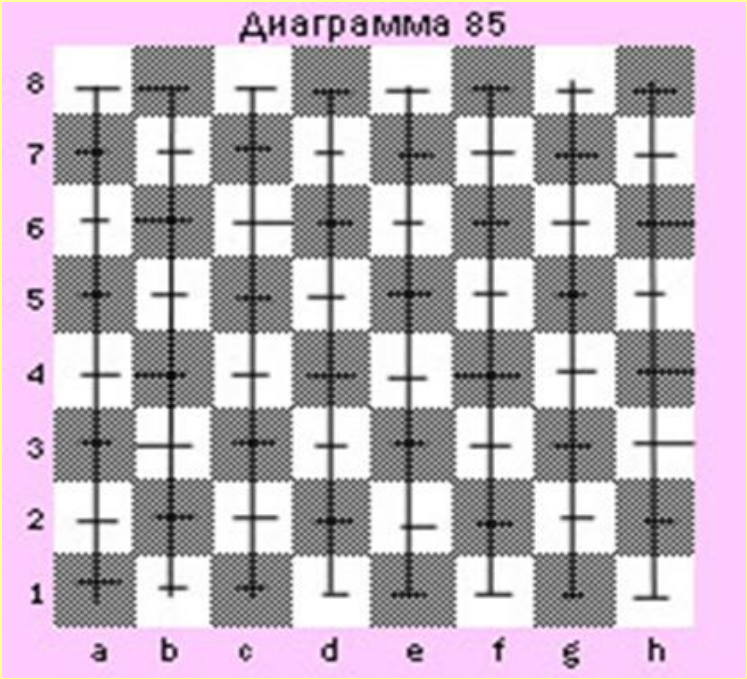
-В начальном положении все шашки простые.

-При достижении последнего (восьмого от себя) горизонтального ряда простая шашка превращается в дамку. Дамка обычно обозначается либо двумя шашками, поставленными друг на друга, либо перевернутой шашкой.

- Простая шашка ходит по диагонали вперёд на одну клетку.
- При достижении последнего (восьмого от себя) горизонтального ряда простая шашка превращается в дамку. Дамка обычно обозначается либо двумя шашками, поставленными друг на друга, либо перевернутой шашкой.



Во время игры шашки передвигаются только по темным полям. А записать (и потом прочитать), какой был сделан ход или как стоят на доске шашки, помогает НОТАЦИЯ — система обозначения полей.



- Игровые поля образуют ряды. Ряды, идущие снизу вверх (они помечены сплошными линиями), называются ВЕРТИКАЛЬНЫМИ, или ВЕРТИКАЛЯМИ, а идущие слева направо (помечены пунктиром) называются ГОРИЗОНТАЛЬНЫМИ, или ГОРИЗОНТАЛЯМИ.

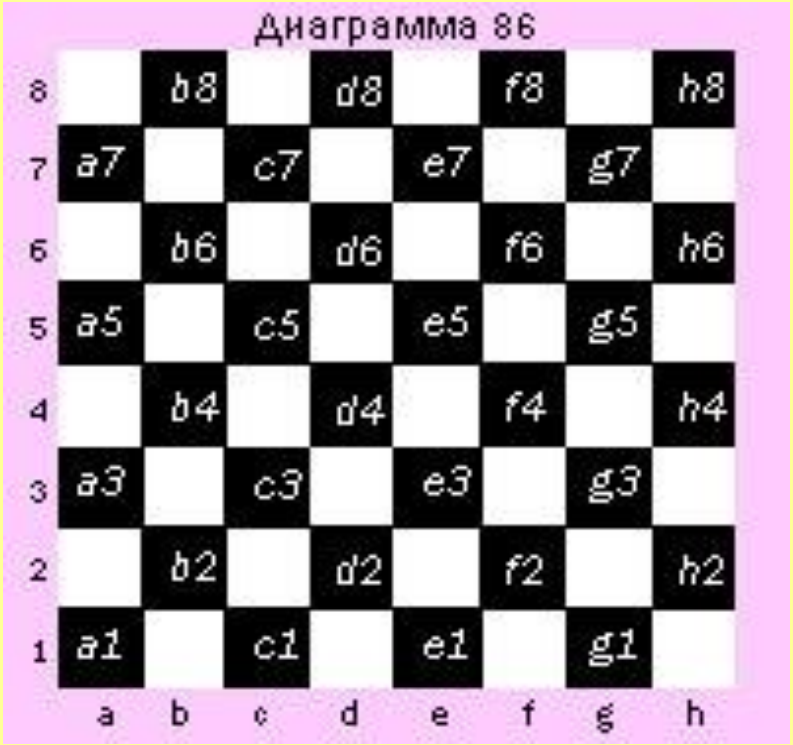
- Вертикальные ряды обозначаются буквами латинского алфавита—a, b, c, d, e, f, g, h (а, бэ, цэ, дэ, е, эф, же, аш).

- Горизонтальные ряды обозначаются цифрами — 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8.

Горизонтальные ряды 1 и 8 называют ДАМОЧНЫМИ РЯДАМИ, а их темные поля (a1, c1, e1, g1, b8, d8, f8, h8) —ДАМОЧНЫМИ ПОЛЯМИ. Вертикальные ряды a и h называются БОРТАМИ, а их темные поля (a3, a5, a7, h2, h4, h6) — БОРТОВЫМИ ПОЛЯМИ.

- На каждом темном поле вертикальный ряд пересекается с горизонтальным. Поле, на котором пересекается ряд «b» с рядом «2», обозначают b2 (бэ два); поле, где пересекаются ряды «d» и «6», обозначают d6 (дэ шесть).





Игра, где правила легки: «Не выходя за рамки,
Лишь делать мелкие шашки для попаданья в дамки.
Шажки, шажки, одни шажки, и нету здесь поблажки.
Назвали встарь игру «шажки», сейчас привычней «шашки»!





Спасибо
за внимание!